

Ville de Villeneuve d'Ascq

Décision



Objet : Marché de maîtrise d'œuvre : restructuration de la salle de sports Le Palacium - Avenant n° 1

N° : VA_DEC2020_155
Service : Marchés Publics

Nous, Gérard CAUDRON, Maire de Villeneuve d'Ascq, agissant en cette qualité,

Vu la délibération VA_DEL2018_211 du 18 décembre 2018 donnant délégation dans les domaines énumérés à l'article L 2122-22 du Code général des collectivités territoriales,
Vu l'article 139 1° du décret n° 2016-360 du 25 mars 2016 relatif aux marchés publics,
Vu l'avis favorable de la Commission d'appel d'offres en date du 9 mars 2020,

décidons

De conclure avec la société AVANT PROPOS (mandataire du groupement), située à Lille (59042), l'avenant n°1 au marché de maîtrise d'œuvre pour la restructuration de la salle de sports Le Palacium afin de tenir compte des éléments définis ci-dessous :

- Les modifications du programme demandées par le Maître d'Ouvrage sur les points suivants : ADAP, ESSP, travaux patrimoniaux, diagnostic laissant apparaître de nouvelles contraintes structurelles, PSE retenues, induisant une augmentation du montant des travaux, soit un coût de 783 639.73 € H.T.

Le nouveau montant de l'enveloppe financière des travaux s'élève à 4 383 639,73 € H.T. Il convient dès lors de revaloriser le coût prévisionnel de réalisation de la mission comme suit : $(783\,639.73 \times 9.33 \%) = 73\,113.59 \text{ € H.T.}$

- De transformer le forfait provisoire de rémunération en forfait définitif
- D'inclure les études sur les PSE non retenues et chiffrées, pour un montant de 12 033.74€ HT

Soit au total une plus-value de 85 147.33 € H.T. (quatre-vingt-cinq mille cent quarante-sept euros et trente-trois centimes hors taxes)

Soit un nouveau coût de mission de maîtrise d'œuvre de 499 097.33 € H.T.

Imputation budgétaire : Opération 201703 – 2031 411 2200 SPPBOI

Fait à Villeneuve d'Ascq
le vendredi 15 mai 2020

Le Maire,
Gérard CAUDRON

ID télétransmission : 059-215900930018-20200401-175046A-AU-1-1
Date AR Préfecture : mercredi 20 mai 2020